

Variant op het ERWD Kwartet

Protocol ERWD Ernstige RekenWiskunde-problemen en dyscalculie

Het project ERWD is een landelijk project in opdracht van het ministerie van OC&W

Nederlandse Vereniging tot Ontwikkeling van het Reken/Wiskunde Onderwijs

Het oorspronkelijke spel

Het ERWD Kwartet bestaat uit 36 kaarten: negen verschillende rekenonderwerpen in vier niveaus van het handelingsmodel dat achter op elke kaart staat afgebeeld.

Bovenaan elke kaart staan vier kleuren die elk verwijzen naar een niveau van het handelingsmodel. De kleur van het niveau dat op de spelkaart staat afgebeeld door middel van een opgave, illustratie of foto is aangevinkt.

Variant

Bij de variant zijn de spelkaarten leeg en zullen eerst gevuld moeten worden.

Na uitleg te hebben gekregen over het handelingsmodel krijgen de leerkrachten de opdracht een of meerdere foto's aan te leveren voor het kwartet. Dit mag een foto zijn van kinderen tijdens de rekenles, een afbeelding uit het lesboek, een foto van het werk van een leerling of een foto van een werkelijkheids-situatie. De vier niveaus van de negen verschillende onderdelen moeten gefotografeerd worden om tot een compleet kwartet te komen.

De foto's worden in de spelkaarten geplaatst (een digitaal bestand) en geprint. Bij de variant staan de kleuren van de niveaus niet afgebeeld op de spelkaarten. Dit maakt dat het voor de spelers een stukje moeilijker wordt om te bepalen welke kaarten van een kwartet nog ontbreken. Hier kan tijdens het spelen van het spel verwarring over ontstaan, maar dat levert weer gesprekstof op die erg waardevol kan zijn.