



GROTE REKENDAG

Op weg naar 2017

Vincent Jonker

Ronald Keijzer

info@groterekendag.nl



Universiteit Utrecht





Ruimte creëren

Programma

1. Achtergronden Grote Rekendag
2. Groep 1 en 2 – De ruimte verkennen
3. Groep 7 en 8 – De ruimte indelen



**brain
storm**

Achtergrond Grote Rekendag

- Wat is het precies?
 - Wat willen we er mee?
 - Waarom nu al nadenken over de Grote Rekendag 2017?
-
- In 2017 op zoek naar de relatie tussen rekenen en 'onderzoekend en ontwerpend leren'



Zoek

< 15 items (1 uit 2) >

volgorde

Titel

Populariteit

Datum Publicatie

Het pretpark

11e Grote Rekendag 2013 (17 april)



module

Leeftijd: 4-12

4.131 weergaven (2012) ★★

Kijk mijn klas!

12e Grote Rekendag 2014 (2 april)



module

Leeftijd: 4-12

3.236 weergaven (2012) ★★

Dieren

10e Grote Rekendag 2012 (18 april)



module

Leeftijd: 5-11

2.537 weergaven (2012) ★★

Metten te lijf

8e Grote Rekendag 2010 (21 april)



module

Leeftijd: 4-11

2.435 weergaven (2012) ★★

Het is Tijd

6e Grote Rekendag 2008 (16 april)



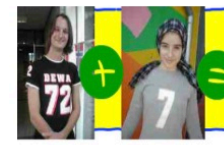
module

Leeftijd: 4-11

2.133 weergaven (2012) ★★

Spelen met getallen

4e Grote Rekendag 2006 (8 maart)



, 4 uur

Leeftijd: 4-11

1.761 weergaven (2012)

Tellen, turven, tekenen

3e Grote Rekendag 2005 (25 februari)



module

Leeftijd: 4-11

1.619 weergaven (2012) ★★

Kijkmeetkunde en meten

2e Grote Rekendag 2004 (18 februari)



module

Leeftijd: 4-11

1.694 weergaven (2012) ★★

Weet je het zeker?

9e Grote Rekendag 2011 (13 april)



module

Leeftijd: 4-11

1.459 weergaven (2012) ★★

Meetkunde, patronen en kunst

5e Grote Rekendag 2007 (17 april)



module

Leeftijd: 4-11

1.619 weergaven (2012) ★★

Waar voor je geld

7e Grote Rekendag 2009 (9 april)



module

Leeftijd: 4-11

1.131 weergaven (2012) ★

Tryout Grote Rekendag: Wiering...

1e Grote Rekendag 2003 (1 april)

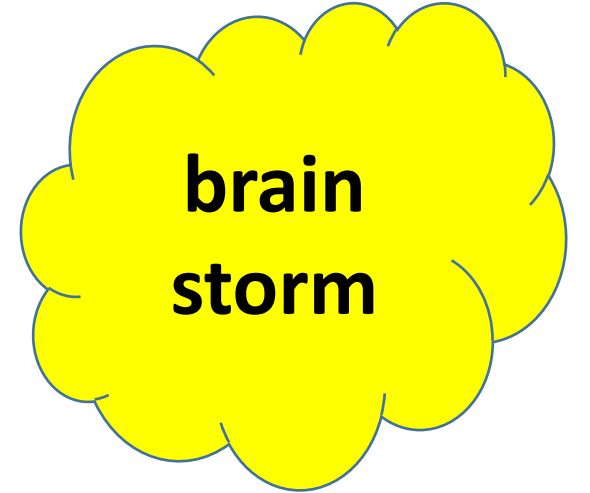


module

Leeftijd: 7-11

551 weergaven (2012) ★

< 15 items (1 uit 2) >

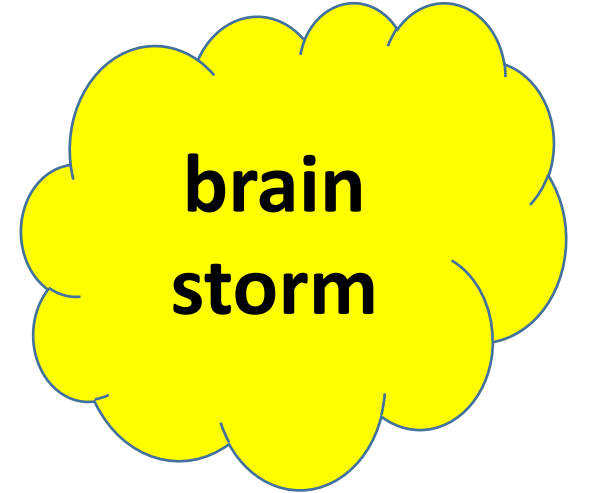


Ruimte verkennen

groep 1 en 2

Groep 1 en 2 - De ruimte verkennen

- Net zo lang
 - Ga naast iets of iemand staan dat/die net zo lang is als jij, als je hand, als je ...
- Doorgeven
 - Pak 'denkbeeldig' iets heel zwaars uit het lokaal en geef dat aan...
- In de bouwhoek
- Bouwen met Lego
- Dierenhokken in het speellokaal



Ruimte indelen

groep 7 en 8

Grote Rekendag Vakantiepark

5, 6, 7, 8

Meten & Construeren

ontwerpen
 - ochtend
 - platte vlak
 - X3D
 - leerkracht-aftakking

8 - 4 groepen

Ontwerp je eigen vakantiepark!

Referentiematen

Schaal
 - oppervl. p. terr.
 - plekken



Neem de maten in 't echt
 - auto
 - toetsen
 - snelheid
 - afstand
 - toetsen

Schaal

eisen:
 - wegen
 - boom tw.
 - hoeveel mense
 - afstand

presenteren
 discussie

Camping
 - pakket van eisen
 - huisjes
 - totaal aantal
 - vaste opp.
 - aantal mensen
 - legenda
 - afval
 - logistiek
 - geografische verdeling maken
 - op dit stuk moet komen

Braakliggend terrein in wijk }
 - bankjes
 - zandbak
 - spa

- kader naar zetten door leerkracht.
 - ll. denken na over camping
 - beslissingen bespreken
 - groepen nemen stratenplan
 - referentiematen

Ontwerpen

Vragen

Hoe ver loopt dat...
 Hoe ver kunt dat...

Hoe ver loopt dat...
 Hoe ver kunt dat...

Huisjes
 + zwembad
 + wc's

Huisjes
 + zwembad
 + wc's



Beslissingen
 - # personen
 - aantal huisjes?
 - aantal huizen?

Huisjes:
 - 4-persoons
 - 6-persoons

Groep 7 en 8

- Ontwerp een vakantiepark

- Referentiematen



Hoe groot is deze kamer?

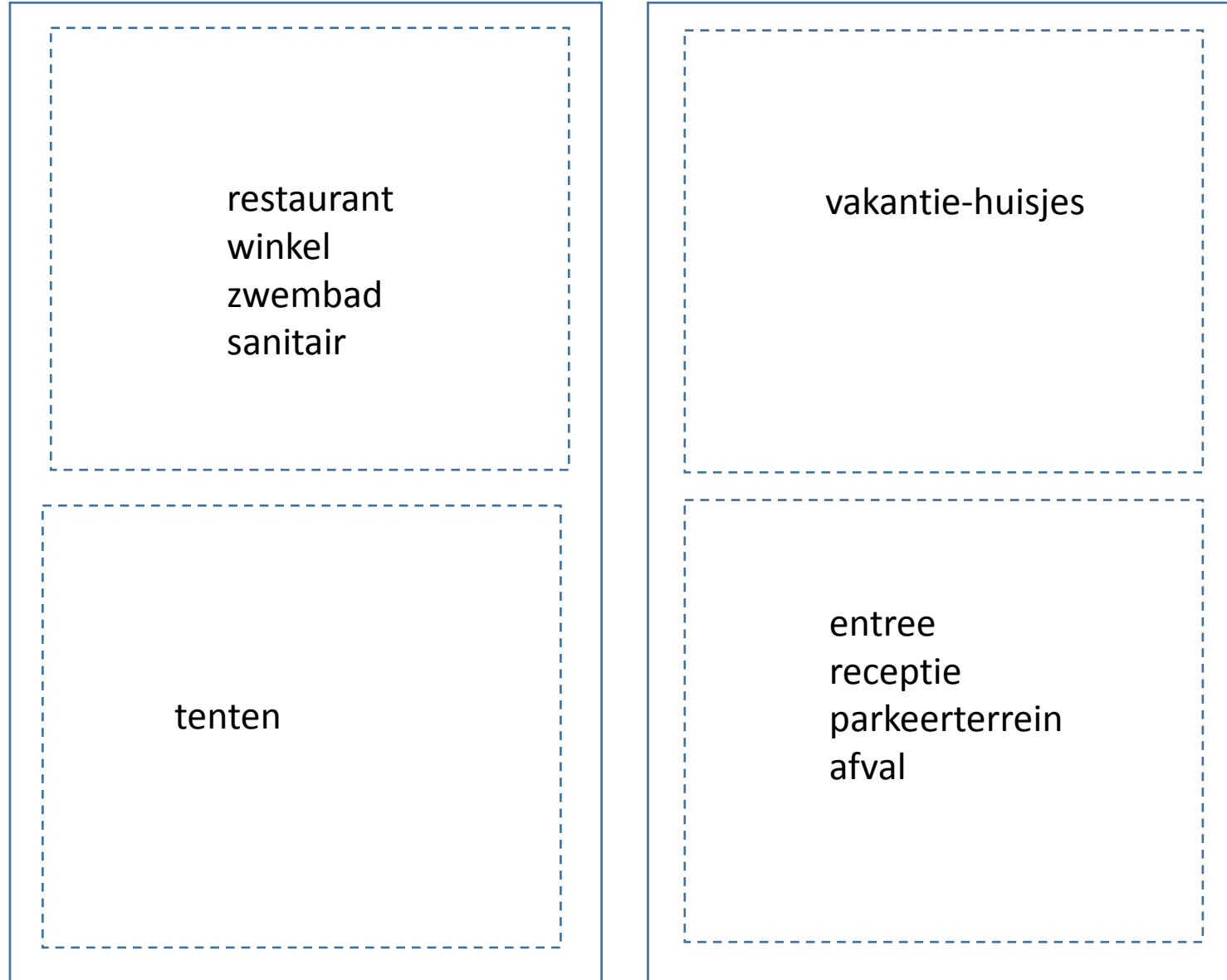
Is dat groot?

Hoe groot is je eigen slaapkamer?

Ontwerp je eigen vakantie-huisje

- Zes personen
- Teken de plattegrond
- Binnen 10 minuten: wat is de ideale grond-oppervlakte van een vakantie-huisje (incl. de omliggende tuin)

twee flappen = 1 vakantiepark

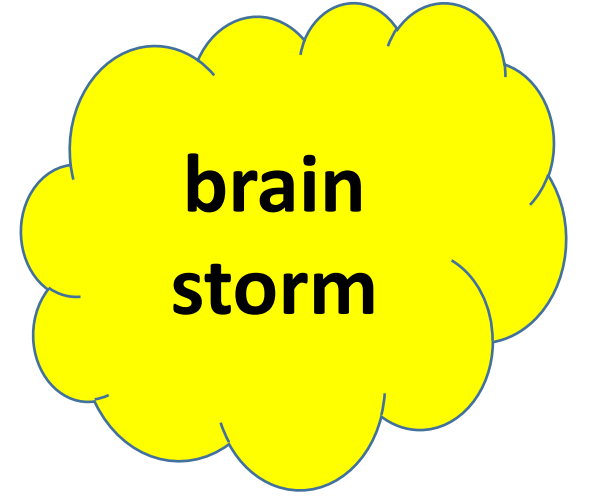


Flap

4 kinderen

Flap

4 kinderen



Tot slot

Scholen die met het ontwerp willen helpen

- Een keer uitproberen
- Brainstormen over hoe het beter kan

- www.groterekendag.nl